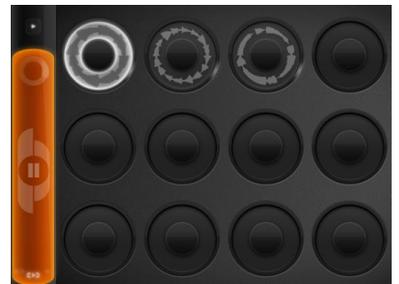
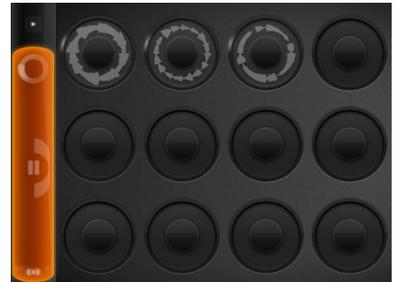




Wir produzieren einen Song!

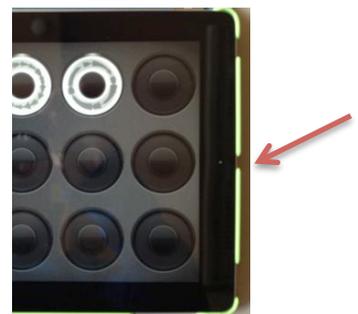
Vorbereitung

- **Öffnet** die App „*Loopy HD*“
- In jedem der **zwölf Kreise** kann eine eigene Stimme oder **Loop** aufgenommen werden. In den ersten drei Kreisen ist bereits eine Klavierstimme gespeichert.
- Ihr könnt jede einzelne Stimme **ein- oder ausschalten**, indem ihr auf den Kreis tippt. Der Kreis erscheint dann hell- oder dunkelgrau.



Los geht's!

1. Schaltet alle drei Loops mit den Klavierstimmen ein, so dass diese **hellgrau** sind.
2. Richtet euch so ein, dass alle einen **Kopfhörer** tragen und ungefähr gleich weit vom **Mikrofon** entfernt sind.
3. Entscheidet euch für **zwei Körperklänge** (patschen, klatschen, schnippen, stampfen, schnalzen, Hände reiben,...). Erfindet nun mit diesen zwei Körperklängen durch Ausprobieren einen Rhythmus, der sich immer wiederholt. Die ganze Gruppe muss den gleichen Rhythmus spielen!
4. Sobald ihr euch geeinigt habt und den **Rhythmus** gut beherrscht, könnt ihr diesen **aufnehmen**. Und das geht so:
Tippt auf den vierten Kreis. Es erscheint ein oranger Punkt, der wie eine Uhr kreist. Sobald dieser oben angelangt ist, beginnt die Aufnahme. Spielt den Rhythmus so lange, bis der orange Punkt wieder oben angekommen ist.





5. Wenn ihr mit der Aufnahme nicht zufrieden seid, könnt ihr sie **löschen** oder gerade **wieder aufnehmen**: Dazu *wischt* ihr über den Kreis:

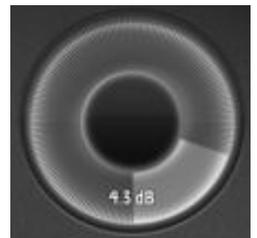
- *Re-record*: gerade wieder aufnehmen
- *Clear*: löschen
- *Cancel*: abbrechen



6. Erfindet durch Ausprobieren eine **einfache Melodie** mit höchstens vier verschiedenen Tönen. Ihr könnt die Melodie mit Silben singen (z.Bsp. ba, da, du, yeh, uh, ja,...)
Die ganze Gruppe muss die gleiche Melodie singen! Nun könnt ihr sie **aufnehmen**.

7. Erfindet durch Ausprobieren eine **zweite Melodie**, die höher ist als die erste und nehmt sie auf.

8. Die **Lautstärke** der einzelnen Loops könnt ihr verändern, so dass euch der Ausgleich zwischen den Stimmen gefällt. Dazu „dreh“ ihr am Kreis, wie bei einem Drehregler.



9. Die „Session“ müsst ihr nun **speichern**.
Weisser Pfeil oben links > Save As New

10. Ihr dürft nun **weitere Melodien** oder **Rhythmus** erfinden und aufnehmen, bis ihr einen Song produziert habt, den ihr präsentieren könnt.

